

✦ DJECO Tajemství oceánu ✦

DJ05076

VĚK: 6 - 99 let

POČET HRÁČŮ: 2 - 4

OBSAH HRY:

48 karet (11 karet potápěče, 12 karet žraloků, 13 karet sasanky, 12 karet želvy)

CÍL HRY:

Mít nejvíce karet na konci hry.

PŘÍPRAVA HRY:

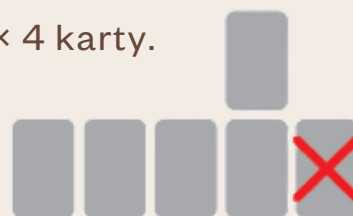
Karty se zamíchají a položí na hromádku lícem dolů doprostřed stolu. Každý hráč si vezme 2 karty, které vidí jen on sám.

PRAVIDLA HRY:

Začíná nejmladší hráč, který položí jednu nebo dvě karty ze své ruky (podle svého výběru) lícem nahoru doprostřed stolu. Karty musí vzájemně sousedit, buď vodorovně nebo svisle. Poté si hráč dobere z balíčku tolik karet, aby měl opět 2 karty v ruce. Tím jeho tah končí a pokračuje další hráč.

Pravidla pro pokládání karet:

1. Hrací plocha může mít maximálně rozměr 4 × 4 karty.



2. Nikdy nesmí být dvě stejné karty ve stejném řádku nebo sloupci.

3. Je nutné dodržet tematická omezení:

- Želva jí sasanku
- Žralok jí želvu.



Tyto karty nesmějí být umístěny vedle sebe.

Pouze potápěč může být položen vedle jakékoli jiné karty, aniž by mu hrozilo nebezpečí.

Hráči tedy mohou tvořit řádky nebo sloupce například z těchto kombinací:

- žralok – sasanka – potápěč – želva
- sasanka – žralok – potápěč – želva
- želva – potápěč – žralok – sasanka
- (a to zleva doprava, shora dolů i opačně)

Hráč, který během svého tahu nemůže položit ani jednu ze svých dvou karet, řekne:

„Bazarquatik!“

V tu chvíli předchozí hráč získá všechny karty, které byly doposud na stole.

Hráč, který nemohl hrát, si ponechává své karty a získává právo hrát znovu v dalším kole (může pak položit alespoň jednu kartu).

KONEC HRY:

Hra končí, když je dobírací balíček prázdný a všechny karty byly odehrány. Vyhrává hráč, který nasbíral nejvíce karet.

