

✦ DJECO Poker Junior ✦

DJ05236

Věk: 7 - 99 let

Počet hráčů: 2 - 4

Čas: 15 minut

Obsah: 80 žetonů „pokladu“, 24

karet, 1 sázkový žeton

Cíl hry: Získat co nejvíce žetonů „pokladu“ po 4 kolech.

Příprava hry: Každý hráč dostane 20 žetonů „pokladu“. Hra probíhá ve 4 kolech. V každém kole je tolik „sázkových kol“, kolik je hráčů.



Na začátku každého kola: Karty se zamíchají. Nejstarší hráč rozdává: rozdá 4 karty každému hráči a otočí jednu kartu, kterou položí doprostřed mezi hráče.

Pozn.: Během následujícího kola se role rozdávajícího posouvá na dalšího hráče ve směru hodinových ručiček.

Všichni hráči položí žeton „pokladu“ doprostřed stolu. Hráč sedící vlevo od rozdávajícího hráče si vezme sázkový žeton.

Před sázením mohou hráči vyměnit 1 nebo 2 karty ze své ruky, aby získali lepší kombinaci karet s ohledem na otočenou kartu uprostřed stolu. Karta 1 je nejslabší a karta 6 je nejsilnější.



Pořadí kombinací od nejslabší po nejsilnější:

1. Pár: dvě karty stejné hodnoty



2. Dva páry: dvě dvojice



3. Trojice: tři karty stejné hodnoty



4. Full house: trojice a dvojice



5. Čtveřice: 4 karty stejné hodnoty



Pokud více hráčů má stejný typ kombinace, bereme v potaz hodnotu karet. Vítězná kombinace je ta, která je složena z karet vyšší hodnoty.

Ve svém tahu, první hráč (ten, který má sázkový žeton ) může:

- Složit karty: položí své 4 karty před sebe lícem dolů. V tomto kole již nehraje.
 - Vsadit 1 žeton „pokladu“.
 - Vsadit 2 žetony „pokladu“: v tomto případě odkryje jednu ze svých karet, kterou položí před sebe lícem nahoru.
-

Poté je na řadě další hráč. Může:

- Složit karty.
- Vsadit 1 žeton „pokladu“, pokud předchozí hráč složil karty nebo vsadil pouze 1 žeton „pokladu“.
- Vsadit 2 žetony „pokladu“. Pokud je prvním hráčem, který sází 2 žetony „pokladu“ v tomto sázkovém kole, odhalí jednu ze svých karet.
- Vsadit 2 žetony „pokladu“, protože předchozí hráč vsadil 2 žetony „pokladu“. Hráč musí dorovnat přechodí sázku, ale neodkrývá kartu.

Poté je na řadě další hráč, který hraje podle stejných pravidel. A tak dále až k rozdávajícímu hráči.

Když všichni hráči poprvé vsadili, sázkový žeton se posouvá k dalšímu hrajícímu hráči a začíná nové kolo sázek.

Konec kola: Když všichni hráči, kteří jsou stále ve hře, měli sázkový žeton, odkryjí své karty. Hráč, který má nejlepší kombinaci získává všechny žetony „pokladu“, které jsou uprostřed stolu.

Poté začíná nové kolo.

Pokud hráč nemá už žádný žeton „pokladu“, nemůže hrát.

Konec hry: Hráč, který má po 4 kolech nejvíce žetonů „pokladu“ vyhrává hru.
