

# ✦ DJECO Mám tě ✦

## DJ08401

Věk: 6 - 99 let

Počet hráčů: 2 - 5

Čas: 15 minut

Obsah: 1 hrací deska, 1 stůl, 38  
dlaždic, 4 dlaždice s myší dírou, 4  
myši, 1 kočka, 2 kostky



Hra pro 2 hráče.: hraje 1 kočka proti 1 myši.

Hra pro 3 - 5 hráčů: hraje 1 kočka proti 2, 3 nebo 4 myším.

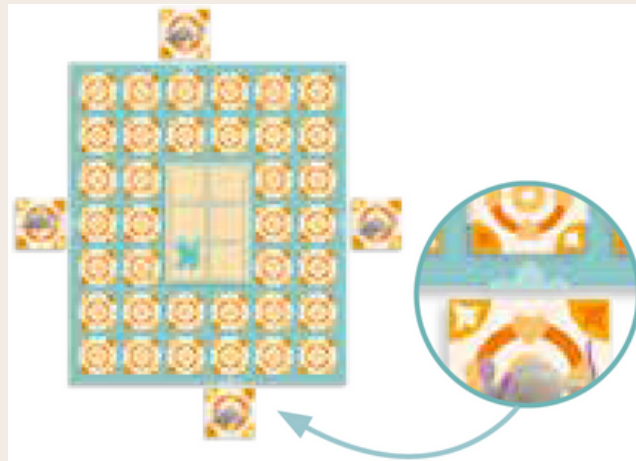
Cíl: MYŠ musí nasbírat 10 kousků sýra, KOČKA jí v tom musí zabránit a chytit všechny myši dříve, než posbírají všechny sýr.

Příprava hry: Vylosujte si, kdo z hráčů bude kočka a kdo bude představovat myši. Myši hrají společně proti kočce. Myši mohou během svého tahu použít libovolnou figurkou myši.



---

Umístěte hrací desku doprostřed stolu. Zamíchejte dlaždice a umístěte je na desku, obrázkem dlaždice nahoru. Pozor, nesmíte vidět obrázek na druhé straně karty. Stůl umístěte na hrací desku na vyznačené místo. Dlaždice s myší dírou umístěte obrázkem dlaždice nahoru tak, jak je znázorněno na obrázku, a na ně postavte myši. Kočku postavte na jedno ze šesti políček na stole.



Pravidla hry: Myši a kočka hází kostkou a pohybují se po hrací desce. Každý má svou kostku: myši hrají s šedou kostkou, kočka hraje s modrou kostkou.

#### 1. Způsob pohybu:

- Pohybujete se horizontálně a vertikálně (ne diagonálně).
- Postupujete o tolik políček, kolik padlo na kostce.
- Nesmíte přeskakovat jiného hráče, musíte ho obejít.
- Po hodu kostkou se posunete o tolik políček, kolik vám padlo na kostce, ale nesmíte se vrátit na políčko, ze kterého jste právě vyšli.

Kočka se může pohybovat na stole, ale ne pod stolem. Stůl se skládá z šesti políček, po kterých se kočka může pohybovat stejným způsobem jako po podlaze.

#### Myši:

- V každém kole můžete hrát pouze jednou myši.
- Myš se může schovat pod stůl, ale nemůže se pohybovat na stole.
- Myš se může vrátit a schovat se v myší díře, ale v jedné díře nemůže být nikdy více než jedna myš.

Hru začíná nejmladší hráč, který hraje za myši, hodem kostkou. Vybere si myš, se kterou chce táhnout, a posune ji o tolik políček, kolik hodil na kostce. Poté otočí dlaždici, kterou s myškou opustil tak, aby myší díra směřovala nahoru. Nakonec hráč otočí dlaždici, na které právě stojí, a provede akci, vyobrazenou na dlaždici.

---

---

Poté je na řadě kočka. Hodí kostkou a postoupí o tolik políček, kolik je uvedeno na kostce. Pokud kočka skončí na políčku, na kterém sedí myš: gratulujeme! Chytili jste myš a můžete ji odstranit ze hry. Pokud kočka dojde na políčko s dlaždicí, otočí ji a provede akci, která je na ní vyobrazená.

Hra takto pokračuje stejným způsobem, myš a kočka se ve hře střídají.

Pozn.: Pokud dojdete na políčko, na kterém není žádná dlaždice, nic se neděje.

2. Dlaždice: Pokaždé, když otočíte dlaždici, odstraňte ji z hrací desky.

- Rozbité nádobí: Nic se neděje. Kočka nebo myš mohou vstoupit na políčko s touto dlaždicí.

- Sýr:

myš: Perfektní! Vyhráváte kousek sýra, dlaždici si ponechte před sebou.

kočka: Nechte dlaždici na hrací ploše, otočenou obrázkem sýra nahoru, a zůstaňte na ní stát. Poté již přes dlaždici se sýrem nemůžete přecházet ani se na ní zastavit.

Pozn.: stojí-li kočka na kousku sýra, nemůže ho myš získat.

- +1 a +2: Bonusová karta. Jakmile hráč vstoupí na toto políčko, postoupí kočka nebo myš o jedno nebo dvě políčka navíc. Nemůže se ale vrátit na políčko, ze kterého právě vyšla. Může se však vrátit na políčko, ze kterého vyšla před hodem kostkou.
- Šipka: Volný pohyb. Kočka nebo myš se mohou přemístit kamkoliv na hrací ploše, s výjimkou:

myš: Nemůže vstoupit na stůl, na viditelný kousek sýra nebo do myší díry.

kočka: Nemůže vstoupit pod stůl, na viditelný kousek sýra, na políčko, kde stojí myš nebo do myší díry.

- Vidlička:

myš: Pokud je někde na hrací desce vidět kousek sýra, myš může pomocí vidličky tento sýr nabodnout a získat tak dlaždici se sýrem, aniž by se pohnula. Pokud zde není vidět žádný sýr, nebo na políčku stojí kočka, nic se nestane.

kočka: Nic se nestane, kočka může na tomto políčku zastavit.

- Nůž: Pozor! Kočka nebo myš se poranila o nůž a jedno kolo nehraje. Další hráč hází kostkou dvakrát. (Pokud hraje dvakrát myš, musí hráč pohybovat stejnou myší).
-

---

Jakmile jste provedli akci, dlaždici odstraňte z hrací desky.

Závěr hry: Vyhrává ten, kdo jako první dosáhne svého cíle.

Pozor, aby vyhrály, musí všechny myši alespoň jednou opustit svou myší díru (všechny 4 dlaždice, na kterých myši začínaly hru, musí být otočeny lícem nahoru) a alespoň jedna z nich se musí vrátit do myší díry (aby, tam odložila 10 kousků sýra...).

Poznámka: Pokud zůstala jen jedna myš a je schovaná v myší díře, kočka nemůže vstoupit na políčko před touto dírou a zablokovat ji. Myš musí mít možnost opustit svoji myší díru.

---