

# ✦ DJECO Twisty ✦

## DJ08404

Věk: 8 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

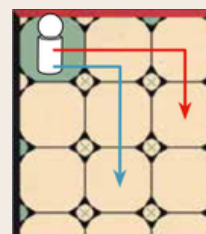
Čas: 25 minut

Obsah: 4 figurky a 4 žetony k figurkám, 28 kartonových žetonů s barevnými kostkami: 4 série (hvězda, čtverec, trojúhelník, kruh), hrací deska, 44 dřevěných žetonů s barevnými kostkami

Cíl hry: Sesbírat 7 barevných kostek v daném pořadí a jako první se dostat do středu pole.

Příprava hry: 44 dřevěných žetonů s barevnými kostkami zamíchejte a položte náhodně na hrací desku tak, aby byla zaplněná všechna pole kromě středového a rohových. Každý hráč si vybere jednu figurku a žeton k figurce. Položí svou figurku do jednoho z rohových polí a žeton k figurce před sebe. Dále si vezme sérii kartonových žetonů s barevnými kostkami (hvězda, čtverec, trojúhelník nebo kruh). Zamíchá je a položí je před sebe stranou s kostkou nahoru. Podle pořadí žetonů (zleva doprava) sbírá hráč svých 7 barevných kostek.

Průběh hry: Začíná nejmladší hráč a pokračuje se po směru hodinových ručiček. Hráč ("A") posune svou figurku o 3 políčka ve tvaru "L": 2 pole vodorovně + 1 svisle nebo 1 pole vodorovně + 2 svisle.




Pokud na konci svého pohybu dojde figurka:


- na prázdné políčko: zůstane tam až do příštího tahu.



- 
- na políčko s žetonem s barevnou kostkou: Pokud odpovídá následující barevné kostce z jeho série: vezme si hráč dřevěný žeton a položí ho na odpovídající kartonový žeton v sérii. Pokud neodpovídá následující barevné kostce z jeho série: zůstane tam až do příštího tahu.

- na políčko s žetonem “další tah”:

 může zůstat na tomto poli nebo se posunout vodorovně nebo svisle na vedlejší políčko




 může zůstat na tomto poli nebo se posunout úhlopříčně na vedlejší pole

 může zůstat na tomto poli nebo se posunout znovu ve tvaru “L”

 může zůstat na tomto poli nebo se posunout na jiný stejný žeton.


Není ale možné se posunout na obsazené pole.

Pozn.: hráči mohou kombinovat více posunů za sebou.

Např.: hráč A provede posun ve tvaru “L” a přijde na žeton . Tam se rozhodne posunout úhlopříčně a dojde na žeton , který mu umožní se znovu posunout ve tvaru “L”. Dojde až na žeton  z barevnou kostkou, kterou chtěl získat. Vše v rámci jednoho tahu.

- na políčko, kde se již nachází figurka jiného hráče (“B”): Pokud si hráč B už vzal barevnou kostku, která se hodí i do série hráče A, může mu ji hráč A sebrat a položit ji na dané místo před sebe. Hráč B přesune poté svůj odpovídající kartonový žeton až na konec své řady a hráč A přesune svou figurku do volného rohu na hrací desce.

Pozn.: hráč A může jít na pole obsazené hráčem B pouze pokud hráč B má před sebou kostku, kterou chce hráč A a tato kostka není chráněná (viz pravidlo s žetonem “ochrana”).

- na políčko s žetonem “ochrana”  : je možné ochránit své barevné kostky. Hráč položí již získané dřevěné žetony pod odpovídající kartonové žetony. Všechny žetony takto položené jsou chráněné, nikdo mu je už nemůže sebrat.

Konec hry: Vyhrává hráč, který získal všech 7 barevných kostek ve své sérii ve správném pořadí a následně dojde na středové pole hrací desky.

---