

DJ08526

DJECO DESKOVÁ HRA PONOŽKOVÉ PŘÍŠERY

Obsah: 2dílná deska s pračkou, 1 deska se zásuvkou na ponožky, 1 deska se zásuvkou na děravé a samostatné ponožky, 40 žetonů s ponožkami, 1 pytel na prádlo

Smysl hry: Ponožkové příšerky je kooperační hra.

Hráči musí spolupracovat, aby našli alespoň 3 trojice ponožek než se naplní zásuvka s děravými ponožkami. Každé kolo se přidává více ponožek - nejprve jsou všechny otočeny směrem nahoru, poté se postupně otáčejí v pračce směrem dolů. Poté co se pračka 3krát otočí, musí hráči vybrat správné ponožky na zkompletování trojiček.

Příprava hry: Vytvořte pračku umístěním bubnu pračky na spodní část pračky, poté pračku umístěte doprostřed mezi všechny hráče. Zásuvky na ponožky umístěte vedle pračky. Roztřídte ponožky na děravé a neděravé. Vyberte náhodně 2 žetony s děravými ponožkami a 2 žetony s neděravými ponožkami a umístěte je do pračky směrem nahoru. Všechny ostatní žetony vložte do pytle na prádlo a promíchejte.

Poté vytáhněte 3 nové žetony a přidejte je také směrem nahoru do pračky. Všichni si pořádně prohlédnou žetony v pračce a poté se obrátí směrem dolů.

Průběh hry: Začíná nejmladší hráč a poté se hráči střídají ve směru hodinových ručiček. První hráč zatočí 3krát pračkou, aby se žetony dobře promíchaly. Poté vytáhnou 2 žetony:

- pokud vytáhnou žeton s neděravou ponožkou, vloží ho do zásuvky (podrobněji viz níže)
- pokud vytáhnou žeton s děravou ponožkou, vloží ho do zásuvky na děravé ponožky.

Poté hraje další hráč: nejprve vytáhnou 2 nové žetony z pytle. Umístí je směrem nahoru do pračky, aby si je všichni hráči mohli dobře prohlédnout, poté je otočí směrem dolů. Zatočí pračkou 3krát a hra pokračuje jako předtím.

Pravidlo pro ukládání neděravých ponožek do zásuvky:

Zásuvka má 5 řádků, kdy každý z nich má místo na trojici ponožek stejné barvy.

- pokud je řada prázdná, hráči mohou do řady umístit ponožku jakékoliv barvy (pokud není děravá),
- pokud v řadě již ponožka je, může být řada doplňována pouze ponožkami stejné barvy (na tvaru žetonu nezáleží),
- pokud je řada plná, nemůže být přidána již žádná ponožka,
- pokud hráč nemůže vložit ponožku do žádné z řad zásuvky pro neděravé ponožky, musí žeton vložit do zásuvky na děravé ponožky.

Konec hry: Pokud hráči zvládnou nasbírat 3 trojice stejně barevných ponožek v zásuvce dříve než se zaplní zásuvka s děravými ponožkami, hráči vyhrávají. Pokud se však zásuvka s děravými ponožkami naplní první - hráči prohrávají.

Poznámka: Hra je založena na kooperaci - hráči si tedy mohou radit, jaké žetony tahat a kam je umisťovat. Vždy je ale finální rozhodnutí na hráči na tahu.

Hra je určena pro 2-4 hráče ve věku 3-6 let.