

✦ DJECO Quartino ✦

DJ08534

Věk: 7 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

Čas: 20 minut

Obsah: hrací deska, 28 žetonů po 4

barvách (7 žetonů od každé barvy),

24 kart Quartino, 4 stojany na karty

Princip hry: Úkolem je zopakovat barevné kombinace vašich karet tak, že na hrací desku budete umisťovat jeden žeton za druhým. Tahy vašich spoluhráčů vám mohou pomoci, ale také vaši strategii narušit.

Cíl hry: Mít jako první splněné kombinace ze všech svých 4 karet Quartino.

Příprava hry: Položte hrací desku doprostřed mezi hráče. Barevné žetony rozdělte na 4 hromádky podle barev a položte je vedle desky. Každý hráč si vezme stojan na karty, který si položí před sebe. Karty Quartino zamíchejte. Každý hráč si vytáhne 4 karty Quartino a položí si je do svého stojanu na karty tak, aby je ostatní neviděli.

Průběh hry: Začíná nejmladší hráč a pokračuje se po směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě udělá následující akce:

- 1) Zkontroluje, zda je na hrací desce situace "4 barvy" nebo "sloupec".
- 2) Položí barevný žeton na hrací desku.
- 3) Vytvoří Quartino.

Situace "4 barvy" a "sloupec" je vysvětlena dále v pravidlech.



Pokládání barevného žetonu: Hráč si vybere 1 barevný žeton a položí ho na políčko na hrací desce. Žeton lze položit na prázdné políčko nebo na jiný žeton tak, že se vytvoří sloupec.

Vytvoření Quartina: Quartino je kombinace barevných žetonů stejná jako ta na kartě Quartino. Počítají se pouze horní žetony sloupců.



Když si hráč myslí, že má na hrací desce jednu ze svých kombinací z karet Quartino, řekne "Quartino".

Ukáže odpovídající kartu Quartino a ukáže žetony, které tvoří tuto kombinaci. Ostatní hráči to zkontrolují.

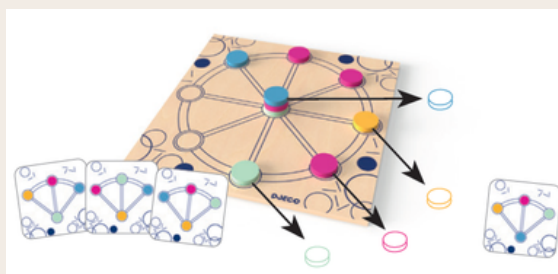
Pokud je kombinace správně:

- Hráč odloží kartu Quartino ze svého stojanu vedle.

- Hráč vezme z hrací desky 4 žetony, pomocí kterých vytvořil kombinaci a vrátí je na zpět na hromádky.

- Hráč vybere nový barevný žeton a položí ho kamkoliv na hrací desku.

Může se stát, že hráč rovnou vytvoří nové Quartino. V tomto případě se celý postup "Vytvoření Quartina" opakuje.



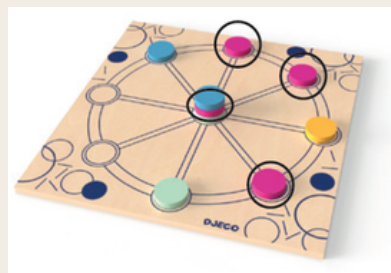
Pokud je kombinace špatně:

- Hráč vrátí kartu Quartino na svůj stojan na karty a jeho tah končí.

Situace "4 barvy" nebo "sloupec": Na začátku svého tahu hráč zkontroluje, jestli na hrací desce není situace "4 barvy" nebo "sloupec".

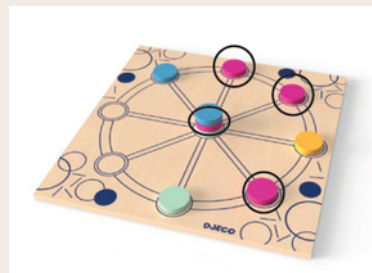
- 4 barvy: Situace "4 barvy" nastává ve chvíli, kdy 4 nebo více žetonů stejné barvy jsou umístěny na desce (nezáleží na jejich pozici - navrchu sloupce nebo uvnitř). Pokud si hráč všimne této situace, řekne "4 barvy" a umístí 2 žetony místo 1 během kroku "pokládání žetonů".

- Sloupec: Situace "sloupec" nastává ve chvíli, sloupec obsahující 4 nebo více žetonů (na barvě nezáleží). Pokud si hráč všimne této situace, řekne "sloupec" a vrátí všechny žetony



z tohoto sloupce zpět na hromádku. Dále umístí 2 žetony místo 1.

V případě, že si hráč všimne obou situací “4 barvy a sloupec”, řekne to a umístí 3 žetony (1 za svůj tah + 1 za situaci “4 barvy” a 1 za situaci “sloupec”) a žetony, které tvoří sloupec vrátí na hromádku. Všechny tyto akce může udělat v libovolném pořadí.



Je možné hrát i bez situací “4 barev” a “sloupec” během prvních her.

Konec hry: Vítězí hráč, který jako první vytvoří všechny Quarto kombinace ze svých karet.
