

✦ DJECO Junglě panic ✦

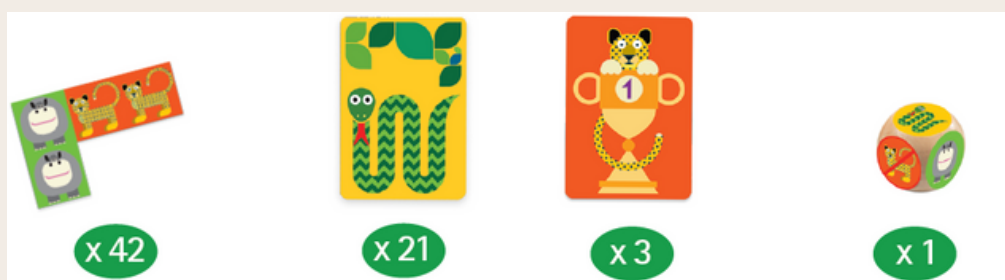
DJ08577

Věk: 6 - 99 let

Počet hráčů: 2 - 4

Čas: 10 minut

Obsah: 42 dílků, 21 karet zvířátek, 3 bonusové karty, 1 kostka



V džungli nastala panika: Hroši, hadi a gepardi dělají, co je napadne a narušují přírodní rovnováhu. Pomozme jim najít klid tím, že vytvoříme oddělené prostory pro každý druh.

Princip hry: V této hře hráči vybírají dílky, pomocí kterých vytvářejí výběhy pro stejná zvířátka. Jakmile 6 zvířátek stejného druhu je rozdělených, hráč získává kartu zvířátka. První, kdo získá 3 karty stejného zvířátka obdrží bonus... Kdo vytvoří nejvíce výběhů?

Cíl hry: Získat co nejvíce bodů na konci hry.

Příprava hry: Zamíchejte a položte 42 dílků doprostřed stolu tak, aby na ně všichni hráči viděli a dosáhli.

Vedle vytvořte 3 balíčky z karet zvířátek rozříděných podle druhu. Vedle každého balíčku položte 3 odpovídající bonusové karty. Vedle dílků položte kostku.





Pravidla hry: Všichni hráči hrají najednou. Herní kolo se odehrává ve 3 částech.

1. Výběr dílků

Nejstarší hráč hodí kostkou. (Poté hodí kostkou všichni hráči postupně ve směru hodinových ručiček.) Podle obrázku na kostce si všichni hráči najednou vyberou jeden odpovídající dílek ze stolu.

- Pokud na kostce padne  nebo  nebo  : hráči si musí vzít dílek, na kterém je zobrazeno toto zvířátko.
- Pokud na kostce padne  nebo  nebo  : hráči si musí vzít dílek, na kterém toto zvířátko zobrazené není.

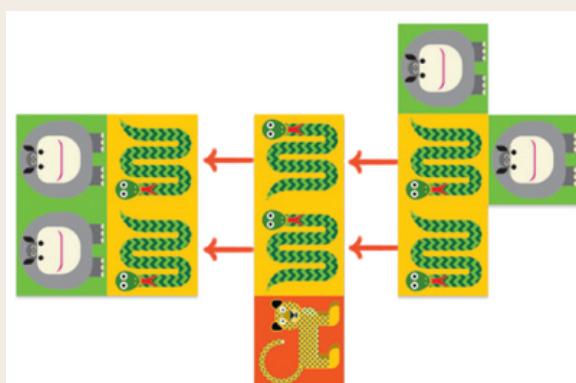
Pokud dva hráči chtějí stejný dílek, získá ho ten rychlejší!

Pokud si hráč nemůže vzít další dílek odpovídající hodu kostky, protože již není další k dispozici, tak si žádný dílek nebere a nehraje.

2. Umístění dílku

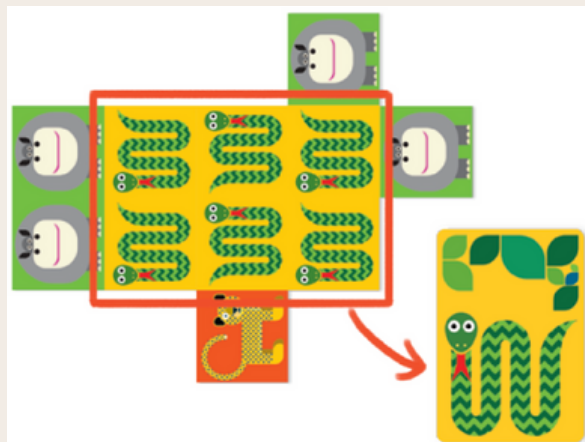
Následně každý hráč umístí svůj dílek před sebe na stůl, aby mohl vytvořit svůj herní prostor. Dílky se pokládají jeden vedle druhého a musí se dotýkat jedním ze čtverců, které ho tvoří.

Když pokládáme nový dílek na svůj herní prostor, musí se dílek dotýkat alespoň jednoho z již položených dílků. Dva dílky se nesmějí překrývat.



3. Výhoda karet

Jakmile hráč položí své dílky tak, že vytvořil obdélník ze 2 x 3 stejných zvířátek: vytvořil výběh. Vezme si kartu tohoto zvířátka.



První hráč, který získá 3 karty stejného zvířátka (to znamená, že se mu povedlo postavit 3 různé výběhy) získává bonusovou kartu tohoto zvířátka.

Pokud více hráčů chce stejnou bonusovou kartu, získává ji ten nejrychlejší, který postaví 3. výběh a vezme si kartu zvířátka, kterou vyhrál.



Poté další hráč hází kostkou a začíná nové kolo hry.

Konec hry: Hra končí, jakmile jsou všechny 3 bonusové karty získané nebo když žádný z hráčů si nemůže vzít dílek zprostřed stolu.

Poté spočítáme body:

- 1 karta zvířátka = 1 bod
- 1 bonusová karta = 2 body

Hráč, který má celkově nejvíce bodů, vyhrává hru.

V případě remízy se vítězem stává ten, který má nejvíce bonusových karet.
